

Yu-Gi-Oh GX - Call of the Darkness

Mit vielen von mir erfundenen Karten xD

Von -Takeo-

Kapitel 5: Der Beginn einer neuen Zeit

Es war Freitag der 13.te. Ryu glaubte ja grundsätzlich nicht an solche Sachen, doch heute verspürte er irgendwie ein seltsames Gefühl. „Ich sollte mich beeilen und zu Kentaru gehen. Und das schleunigst. Wo ist denn nun schon wieder mein Deck?“ Eifrig wühlte Ryu in seinen Sachen herum. Es war 12.27 Uhr. Er wollte sich in einer halben Stunde mit Kentaru treffen. „Der Pass und das Ticket...Und ich sollte vielleicht auch noch meine Duel Disk mitnehmen.“ Innerlich lachte Ryu. Diese Duel Disk war das einzige, was er noch aus der Zeit aus der Geheimschule besaß. „Eines Tages finden wir Zane. Und dann können wir beide wieder zurück zu unseren alten Freunden.“ Es sah schon seltsam aus wie Ryu mit seiner Duel Disk sprach. „Aber jetzt sollte ich mich beeilen und die restlichen Sachen einpacken.“ Fünf Minuten später war Ryu auf dem Weg zu Kentaru. Seine Eltern verdienten besser, deswegen hatten sie ein eigenes Haus. Nichts großes, aber eben ein eigenes Haus. Ryu merkte, dass er beobachtet wurde. Er ging dem Gefühl aber nicht weiter nach, da er sich zu sehr auf die Reise freute. Als er bei Kentaru ankam, wartete dieser schon ungeduldig vor der Haustür. „Da bist du ja endlich. Ich hab gedacht du kommst heut gar nicht mehr.“ Ryu bemerkte den Sarkasmus in Kentarus Stimme. „Glaubst du ich vergess...“ Ryus Worte brachen je ab, denn als er sich umdrehte flogen zwei Karten wie Messer auf ihn zu. Ryu konnte im letzten Moment zur Seite springen. „Wer ist da?“ Ryu war sichtlich verärgert. „Wir, die Wächter der Finsternis, fordern euch beide zu einem Teamduell heraus.“ Zwei Stimmen erklangen aus einer Seitengasse. Ryu und Kentaru standen nebeneinander und blickten wartend auf die Gasse. „Dann wäre es gut wenn ihr euch zeigt.“ Diesmal sprach Kentaru. Auch er war wütend. Mit einem Mal sprangen zwei Gestalten aus der Gasse und drehten ihnen den Rücken zu. „Okay, dann stellt...Hallo? Wo seit ihr denn?“ Ryu und Kentaru konnten es nicht fassen. „Wir stehen direkt hinter euch.“ Die beiden Gestalten drehten sich um. „Achso, da sieht das ja ganz anders aus.“ Die Gestalten waren ein paar dieser Kapuzenträger. Ryu geriet in Rage. „Verdammt, nicht schon wieder. Bevor wir mit dem Duell beginnen hab ich ein paar Fragen. Wer seid ihr? Wer hat euch geschickt? Und warum tragt ihr alle solche Kapuzen?“ Ryus Augen waren zu zwei Schlitzen verengt. Noch nie war er so wütend. „Gut, eure Fragen sollen beantwortet werden. Wir sind die Zwillinge Haochi und Raochi San. Und wir wurden von unserem Meister geschickt. Dem Gründer der „Union des finsternen Lichtes“. Und warum wir diese Kapuzen tragen? Nun, sie sind stylischer als die langen Umhänge.“ Die Worte zeigten ihre Wirkung. Ryus Fragen waren beantwortet. „Ja äh...da wir das geklärt haben, könnten wir eigentlich mit dem Duell beginnen.“ Ryu zog sein Deck

und seine Duel Disk. Kentaru und die Zwillinge taten ihm es gleich.

Duell:

Lebenspunkte: Kentaru 4000 / Haochi 4000 / Ryu 4000 / Raochi 4000

Handkarten: Kentaru 5 / Haochi 5 / Ryu 5 / Raochi 5

„Tja, ich würde sagen Kentaru beginnt das Duell.“ Ryu sah ihn hoffnungsvoll an. „Gut, wenn du es willst. Dann zeig ich dir mal mein neues Deck. Ich fange an. So, als erstes rufe ich

„Bestie der Finsternis – Schamane“ im Verteidigungsmodus [DEF 1950]. Dann spiele ich zwei Karten verdeckt und beende meinen Zug.“ Ein kleiner Mönch erhob sich aus dem Boden. Ryu sah das Monster an. Es war eine finstere Gestalt.

Haochi zog seine Karte. „Ich bin am Zug. Ich beschwöre „Elementarheld – Wildheart“ im Angriffsmodus. Dann spiele ich die Karte „R – Rechtschaffendes Urteil“ und zerstöre deine linke Karte.“ Mit einem Knall zersprang Kentarus Karte. „Danke, denn das war „Statue des Bösen“. Bei ihrer Zerstörung setzt sie einen Monstertoken frei.“ Ein schlangenähnliches Monster erschien neben Kentaru. „Schön, ich beende den Zug mit einer verdeckten Karte.“ Ryu war am Zug. „Gut, als erstes beschwöre ich „Cyber Drache“. Und da das eine Spezialbeschwörung war, rufe ich nun noch „Cyber Phönix“. Und auch ich beende den Zug mit einer verdeckten Karte.“ Ryu wollte diesmal nicht lange fackeln. Kurzer Prozess war angesagt. Denn die Zeit arbeitete gegen die beiden. Ryu schaute auf seine Uhr. Es war schon 13.26 Uhr. Raochi zog seine Karte. „Nervös, das ihr das Flugzeug verpasst? Keine Angst, das Duell wird schnell vorbei sein. Für euch. Ich beschwöre „Schicksalsheld – Diamond Dude“ im Angriffsmodus. Dann nutze ich seinen Effekt. Die Karte, die ich dadurch ziehe ist...“Schicksalssignal“. Also kommt die Karte unter mein Deck zurück. So, dann spiele auch ich eine Karte verdeckt und beende meinen Zug.“

Handkarten: Kentaru 3 / Haochi 3 / Ryu 3 / Raochi 4

Kentaru war wieder dran. Während er die Karte zog dachte er: „Wir müssen uns beeilen. Die beiden konnten auch nicht an einem anderen Tag kommen.“ Er sah sich seine Hand an. „Schön. Ich aktiviere „Notreserven“. Nun zerstöre ich eine Zauber- oder Fallenkarte auf dem Feld um Lebenspunkte zu gewinnen.“ Die Karte zersprang und ein weiterer Monstertoken erschien.

Lebenspunkte: Kentaru 5000 / Haochi 4000 / Ryu 4000 / Raochi 4000

„So, dann aktiviere ich die Zauberkarte „Teufelsbrut“. Und indem ich drei Monster opfere, kann ich ihn aus meinem Deck rufen. Zeig dich, „Bestie der Finsternis – Wolfsmutant“ [ATK 2700]. So, nun greife ich Diamond Dude an. Attacke mit Mitternachtskrallen!“ Der Wolf lief mit einer rasenden Geschwindigkeit auf Diamond Dude zu, doch bevor er ihn erreichte aktivierte Raochi seine Karte.

„D – Schild. Dank dieser Karte wechselt mein Monster in den Verteidigungsmodus und kann nicht im Kampf zerstört werden.“ Die Krallen des Wolfes prallten an dem Luftschild ab. „Verdammt. Ich beende meinen Zug.“ Kentaru war geknickt. Sein Plan war nicht aufgegangen. Doch Haochi zog schon seine Karte. „Schön, dann bin ich wohl wieder dran. Ich aktiviere erstmal „Polymerisation“ und vereine Wildheart und Bladedge zum „Elementarheld – Wildedge“ [ATK 2600]. Und dann aktiviere ich noch

„H – Heißes Herz“ und verstärke Wildedge damit. Wildedge 3100 ATK. Mein Monster kann außerdem alle eure Monster angreifen. Attacke!“ Wildedge sprang auf die Monster los. Da schrie Kentaru: „Ich aktiviere den Effekt meines Monsters. Nun werfe ich eine Münze, bei Zahl kann mein Monster nicht zerstört werden.“ Kentaru warf die Münze, jedoch war es Kopf. Damit wurde zuerst der Wolfsmutant zerstört.

Lebenspunkte: Kentaru 4600

Danach griff er Ryus Phönix an. „Tja, schade um dein Monster. Ich aktiviere „Cyber – Angriffsenergiekugel“. Zwar verdoppelt sich mein Schaden, aber dein Monster wird dafür auch zerstört. Und dank Phönix Effekt kann ich noch eine Karte ziehen.“ Mit einem lauten Knall zersprangen beide Monster.

Lebenspunkte: Ryu 200

Kaum war der Rauch weg, sah Ryu ein weiteres Monster auf Haochis Seite. „Dank meiner Falle „Heldensignal“ konnte ich Clayman im Verteidigungsmodus rufen. Ich beende meinen Zug.“ Ryu war noch frisch wie zu Beginn des Duells und das obwohl er sich auf dünnem Eis befand. „Ich bin dran. Und ich rufe „Proto Cyber- Drache“. Dann aktiviere ich „Photonengeneratoreinheit“. Dadurch rufe ich „Cyber Laser Drache“ [ATK 2400] und greife Clayman an.“ Dieser wurde schlagartig mit einem Laserstrahl zerstört. „Mein Zug wird mit einer verdeckten Karte beendet.“ Raochi zog seine Karte. „Schön, ich aktiviere „Finstere Stadt“. Dann wechsele ich mit meinem Diamond Dude in den Angriffsmodus und aktiviere „Doppelschlag“. Und indem ich „Schicksalsheld – Dasher“ aus meiner Hand abwerfe, kann mein Monster zweimal angreifen. Attacke auf den Laserdrachen.“ Schon startete Diamond Dude seinen Angriff. Ryu reagierte schnell. „Ich aktiviere die Karte „Waghalsig voranstürmen.“ Sie erhöht die Power meines Monsters um 700. Laserdrache 3100 ATK.“

Lebenspunkte: Raochi 3300

„Schön, mein zweiter Angriff wird dann halt gegen Kentaru gestartet.“

Lebenspunkte: Kentaru 3200

„Dann eine verdeckte Karte und ich beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Kentaru 3200 / Haochi 4000 / Ryu 200 / Raochi 3300

Handkarten: Kentaru 2 / Haochi 1 / Ryu 1 / Raochi 1

Kentaru war schon am Ende. Er hatte zwar noch am meisten Karten, doch sein Feld war leer. „Ich ziehe. Nun, aktivieren wir doch erstmal „Elegante Wohltäterin“. Ich ziehe drei Karten, werfe jedoch wieder zwei ab. Schön, ich aktiviere die Feldzauberkarte „Königreich der Finsternis - Das Herz“. Dank ihres Effektes ziehe ich eine Karte aus meinem Deck. Nun rufe ich „Bestie der Finsternis – Jäger“ [ATK 1700]. Und dank meines Feldzaubers erhöhen sich seine Punkte. Jäger 2100 ATK. Nun aktiviere ich „Mystischer Weltraumtyphoon“ und zerstöre „D-Schild“. Und dann greife ich an.“ Der Jäger verschwand im Boden und kurz darauf flog Diamond Dude in Fetzen.

Lebenspunkte: Raochi 2600

„Nun nutze ich die Fähigkeit meines Jägers. Indem ich in opfere, kann ich einen weiteren aus meinem Deck rufen. Und wozu das ganze? Um die Karte „Voreiliges Begräbnis“ zu aktivieren und ihn zurück zu rufen.“

Lebenspunkte: Kentaru 2400

„So, damit beende ich meinen Zug.“ Das war ein Comeback. Kentaru war selbst stolz auf sich. Doch Haochi zeigte keine Furcht. „Ich mach weiter. Auch ich aktiviere „Elegante Wohltäterin“. Nachdem dies getan ist, aktiviere ich noch „Topf der Trägheit“. Nun packe ich fünf Monster in mein Deck zurück um anschließend zwei Karten zu ziehen. Dann aktiviere ich „Zukunftsfusion“. Und ich nutze ihre Fähigkeit und vereine erneut Wildheart und Bladedge zu Wiledge. Doch leider wird er erst in zwei Zügen gerufen. Bis dahin aktiviere ich noch „Verräterische Schwerter“ und beende meinen Zug.“ Ryu überlegte kurz. Diese Karte könnte gefährlich werden. „Ich bin am Zug. Ich spiele eine Karte verdeckt. Und dann...greife ich Raochi direkt an.“

Lebenspunkte: Raochi 200

„Tja Raochi, nun befinden wir uns auf gleichem Niveau. Ich beende meinen Zug“ Bei diesen Worten fing Raochi an sauer zu werden. „Mein Zug. Ha. Ich nutze Dashers Fähigkeit um ein Monster, das ich gerade gezogen habe, durch seinen Effekt zu beschwören. Einen weiteren „Schicksalsheld – Dasher“. Dann noch ein Monster namens Doom Lord. Nun opfere ich Doom Lord für Dasher Effekt und erhöhe seine Power auf 3100. Greif den Laserdrachen an. ANGRIFF.“ Doch kurz vor dem Angriff aktivierte Ryu seine Karte. „Cyber – Abwehrenenergiewelle. Nun wird mein Monster aus dem Spiel entfernt und ich nehme keinen Kampfschaden.“ Raochi war geschockt. Damit hatte ich nicht gerechnet. „Ich beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Kentaru 2400 / Haochi 4000 / Ryu 200 / Raochi 200

Handkarten: Kentaru 0 / Haochi 1 / Ryu 1 / Raochi 0

Kentaru war am Zug. „Ich ziehe. Nun gut, ich aktiviere „Schwerer Strum. Damit werden alle Zauber- und Fallenkarten auf die Hand ihrer Besitzer zurückgegeben.“ Ein heftiger Sturm kam auf und fegte alle Karten in die Hand zurück. „So, nun aktiviere ich wieder „Königreich der Finsternis - Das Herz“ und ziehe eine Karte. Dann aktiviere ich „Voreiliges Begräbnis“ und rufe meine „Bestie der Finsternis – Wolfsmutant“ wieder. Außerdem rufe ich meinen dritten „Bestie der Finsternis – Jäger“. Nun gut, Massenangriff.“ Zwei Jäger stürmten auf Raochi los und zwei auf Haochi. Der erste Jäger zerstörte Dasher und der zweite griff Raochis Lebenspunkte direkt an.

Lebenspunkte: Raochi 0

„Ach, das hatte ich ja ganz vergessen. Dank meines Feldzaubers sind meine Monster ja auch noch stärker.“ Wolfsmutant 3100 ATK, Jäger 2100 ATK.

Lebenspunkte: Haochi 0
Sieger: Ryu und Kentaru

Die Hologramme verschwanden und mit ihnen die beiden Duellanten. „Kentaru, das war einfach spitze. Wenn du mit diesem Deck an dem Turnier teilnimmst, dann wirst du weit kommen.“ Ryu kam aus dem Jubel nicht mehr raus. Doch seine Freude verebbte je, als er auf die Uhr schaute. Es war 16.34 Uhr. „DAS SCHAFFEN WIR DOCH NIEMALS!!!“ Trotzdem rannten Ryu und Kentaru in einem Affentempo los, in der Hoffnung, doch noch rechtzeitig den Flughafen zu erreichen. Sollte wegen diesem einen Duell ihre ganze Anstrengung umsonst gewesen sein? Nein, das konnte einfach nicht sein. Noch fünf Minuten. Sie waren erst in der Stadtmitte. Bis zum Flughafen waren es fasst noch vier Kilometer. Noch vier Minuten. Alles umsonst. Noch drei Minuten. Vielleicht hätten sie sich noch früher treffen sollen. Noch zwei Minuten. Wieso nur. Ryu kniff die Augen zusammen. Noch eine Minute. Als er die Augen wieder öffnete, stand er, wundersamer weise, vor dem Flughafen. Er hörte die Durchsage: „Die Passagiere des Fluges DMST-12 nach Indien bitte in der Lobby melden.“ Sie hatten es geschafft. Was war nur gerade geschehen? Ryu sah zu Kentaru, dieser zu ihm zurück, beide starrten sich verwundert an. Ryu brach das Schweigen als erster: „Wir sollten vielleicht rein gehen.“ Kentaru blinzelte noch ein paar Mal bevor er antwortete. „Du hast Recht.“ So gingen sie beide in die Lobby. Kaum betreten, da war ihre Stille hinfort geweht. Sie waren am Flughafen und nun würde ihre Reise um die Welt beginnen und mit ihr ein spannendes Turnier.

Episode Ende

Zu den heutigen Karten:

Bestie der Finsternis - Schamane
Lv. 4 / Attr. Finsternis / Typ Unterweltler
ATK 500 / DEF 1950

Einmal pro Spielzug kannst du eine Karte aus deiner Hand abwerfen um die ATK und DEF eines gegnerischen Monsters bis zum Ende des Zuges auf 0 zu setzen.

Teufelsbrut
Zauberkarte

Opfere 3 Monster von deiner Spielfeldseite, wobei mindest eines der Monster "Bestie der Finsternis" im Namen hat, um einen "Bestie der Finsternis - Wolfsmutant" aus deinem Deck als Spezialbeschwörung auf deine Spielfeldseite zu beschwören.

Bestie der Finsternis - Wolfsmutant
Lv. 8 / Attr. Finsternis / Typ Bestienkrieger
ATK 2700 / DEF 1400

Falls dein Gegner diese Karte angreift muss er eine Münze werfen.

bei "Zahl" kann diese Karte nicht zerstört werden und du nimmst keinen Kampfschaden.

Königreich der Finsternis - Das Herz
Feldzauberkarte

Solange diese Karte offen auf dem Feld liegt kannst du pro Spielzug eine Karte unter dein Deck legen um einen der folgenden Effekte zu aktivieren:

- Ziehe eine Karte

- Wirf eine Karte aus der Hand deines Gegners ab

Erhöhe die ATK und DEF aller Monster mit "Bestie der Finsternis" um 400.

Bestie der Finsternis - Jäger

Lv. 4 / Attr. Finsternis / Typ Unterweltler

ATK 1700 / DEF 1400

Wenn diese Karte ein Monster als Ergebnis eines Kampfes zerstört kannst du diese Karte als Tribut anbieten um einen

"Bestie der Finsternis - Jäger" als Spezialbeschwörung aus deinem Deck oder deiner Hand auf deine Spielfeldseite zu beschwören.

Cyber-Abwehrenergiewelle

Schnellzauberkarte

Du kannst diese Karte nur aktivieren wenn ein Monster mit "Cyber" im Namen offen auf deiner Spielfeldseite liegt.

Solange ein Monster dessen Name "Cyber" enthält angegriffen wird während es im Angriffsmodus liegt kannst du das Monster aus dem Spiel entfernen ohne Schadensberechnung.