

Yu-Gi-Oh GX - Call of the Darkness

Mit vielen von mir erfundenen Karten xD

Von -Takeo-

Kapitel 17: Der Weg in die Freiheit

Duell: Ryu vs. Geist

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Geist 4000

Handkarten: Ryu 5 / Geist 5

„Gut, da ich mich lange nicht duelliert habe beginne ich mal dieses Duell. So, als erstes aktiviere ich „Polymerisation“ und vereine „Cyber- Phönix“ und „Cyber- Einhorn“ und beschwöre dadurch „Cyber- Pegasus“ [ATK 2250]. Und dank seiner besonderen Fähigkeit kann ich eine Karte für jedes Maschinenmonster auf meinem Feld ziehen. So, dann spiele ich zwei verdeckte Karten und beende meinen Zug.“ Der Pegasus breitete seine mächtigen Flügel aus und es sah danach aus, als ob er mit ihnen Ryu schützen wollte. Der Geist lächelte und zog seine Karte. „Ich bin am Zug. Als erstes spezial beschwöre ich „Gesegneter Drache- Fredda“ [ATK 300]. Ich kann in spezial beschwören indem ich die oberste Karte von meinem Deck auf den Friedhof sende. Oh. Die Karte, die auf den Friedhof gesendet wurde war ein weiteres Monster. „Gesegneter Drache- Regcar“ [ATK 500]. Ich darf in vom Friedhof auf das Feld beschwören, wenn er von meinem Deck auf den Friedhof geschickt wurde. Dann zeigt euch mal, Regcar und Fredda.“ Zwei Drachen erschienen auf dem Feld des Geistes. Ryu wurde etwas nervös. „Ich aktiviere meine verdeckte Karte, „Krug der Gier“. Damit kann ich eine Karte ziehen.“ Ryu zog seine Karte. Vielleicht hätte er sie noch als Trick liegen lassen sollen. Der Geist spielte jedoch weiter. „Tja, als nächstes beschwöre ich noch „Gesegneter Drache- Dructa“ [ATK 400]. Und wenn sich nach seiner Beschwörung drei oder mehr Monster auf meinem Feld befinden, dann darf ich zwei Karten ziehen. So, dann schauen wir mal. Nun opfere ich Fredda, Regcar und Dructa und spezial beschwöre meinen ersten Gott. Zeige dich, „Gott der Schöpfung- Aruseus“ [ATK 3000].“ Ein Tier entstieg dem Himmel und landete vor dem Geist. Das Monster strahlte ein besonderes Licht aus. „Tja, das ist einer meiner drei Götter. Schön, nicht wahr? Ich nutzte Aruseus besondere Fähigkeit. Indem ich eine Karte aus meiner Hand ablege, erhalte ich zwei „Schöpfungstoken“ [ATK 100]. Ach ja, die Karte, die ich aus meiner Hand abgeworfen hatte, war „Gesegneter Drache- Harffe“ [ATK 400]. Er wird spezial beschworen, wenn ich ihn aus der Hand abwerfe. Dann opfere ich die Token und meinen Drachen um ihn spezial zu beschwören. „Gott der Zeit- Dialga“ [ATK 3000]. Zeig dich.“ Ein weiteres Mal stieg ein Monster aus dem Himmel und landete vor dem Geist auf seiner Seite des Feldes. Dieser Gott versprühte ein Gefühl der Kälte. „Tja, nun besitze ich schon zwei meiner drei Götter. So, als nächstes aktiviere ich den

Feldzauber „Dimension des Erneuerung“. Die Insellandschaft wich, um Ryu wurde alles dunkel, dann erhob sich ein riesiges Plateau und die Umgebung nahm den weißen Ton von Schnee an. „Tja, diese Karte wird uns ein großartiges Spiel bereiten. Denn weißt du, solange diese Karte auf dem Feld liegt kann ich zu Beginn meines Zuges zwei Karten ziehen. Aber am Ende meines Zuges muss ich alle meine Karten auf den Friedhof legen. So, dann spiele ich noch zwei Karten verdeckt. Und dann werde ich mit Dialga deinen Pegasus angreifen.“ Dialgas Körper fing an zu leuchten, doch Ryu war vorbereitet. „Hier ist meine Falle „Angriff annullieren“. Sie erlaubt mir deine Battle Phase zu beenden.“ Dialgas Körper nahm wieder seine bläuliche Farbe an. „Hm. Interessante Karte. Ich beende meinen Zug.“ Ryu wollte eine Karte ziehen, doch der Geist unterbrach ihn. „Ich aktiviere Dialgas besondere Fähigkeit. Am Ende meines Zuges kann ich eine deiner Phasen wählen. Diese musst du dann in deinem nächsten Zug überspringen. Und ich habe mich für die Draw Phase entschieden.“ Ryu war erstaunt. Das war eine wirklich coole Fähigkeit. „Okay, dann schau wir mal. Hm. Ich aktiviere die Zauberkarte „Blitzeinschlag“. Indem ich eine Karte aus meiner Hand abwerfe, kann ich deine Monster zerstören.“ Wolken erschienen, es donnerte, doch der Geist lächelte nur. „Hier kommt meine verdeckte Karte. „Urteilsvollkündung“. Solange Aruseus auf dem Feld ist, kann ich, falls meine Monster durch einen Effekt zerstört werden würden, 400 Lebenspunkte zahlen und dann den Effekt der Karte annullieren.“ Aruseus hob seinen Kopf und brüllte und schon verschwanden die Wolken.

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Geist 3600

Handkarten: Ryu 1 / Geist 0

Während dessen im Krankenzimmer. Kentaru hielt Ryus Hand. Er hatte sich in den letzten Stunden öfters bewegt. Vielleicht würde er bald aufwachen. Aber noch sah es nicht so aus. Ryus Deck leuchtete schon einige Zeit. Was träumte er wohl? Kentaru hatte jedes Mal, wenn eine Karte aufleuchtete, sie auf den Tisch gelegt. Spielte er in seinem Traum ein Duell? Die bisherige Situation sah gut aus, aber Kentaru sah das gegnerische Feld nicht. Vielleicht verteidigte sich Ryu auch schon die ganze Zeit über. Er schaute auf die Karten. Ryu war am Zug, doch er zog keine Karte. Was geschieht da nur?

„Mist, ich spiele eine verdeckte Karte und beende meinen Zug.“ Ryu steckte in einer Zwickmühle. Solange sein Dialga ihm wichtige Phasen nimmt, konnte er nichts unternehmen. Also war von nun an Glück im Spiel. Der Geist lächelte wieder. „Ich bin dran. Und dank meines Feldzaubers darf ich zwei Karten ziehen. Die erste davon ist „Elegante Wohltäterin“. Sie erlaubt mir drei Karten zu ziehen und dann zwei abzulegen. Dann aktiviere ich „Topf der Trägheit“. Und indem ich fünf meiner Monster in mein Deck mische ist es mir gestattet zwei Karten zu ziehen. Nun denn. Ich aktiviere Aruseus Effekt. Und wieder werfe ich dazu Harffe ab.“ Der Drache und die beiden Token erschienen wieder. „Doch das ist nicht alles. Ich opfere die Token und den Drachen und beschwöre den letzten meiner Götter. „Gott der Zerstörung- Palkia“ [ATK 0000].“ Ein riesiger Drache erschien aus dem Nichts und legte sich schützend um den Geist. „Aber dein Monster hat keine Angriffspunkte. Was soll das?“ Der Geist lächelte nur. „Wenn Palkia das Feld betritt, dann erhält er sechs Zerstörungsmarken. Jede davon erhöht seine Power um 1000 Punkte. Palkia 3000 ATK. Und indem ich einen Token ablege, kann ich eine Karte auf deinem Feld zerstören. Da du ein Monster

und eine verdeckte Karte besitzt werde ich also zwei Marken ablegen. Palkia 2000 ATK." Um den Drachen schwebten sechs Kugeln, zwei davon öffneten sich und feuerten einen Energiestrahle auf Ryus Karten. „Das ist für mich nicht schlimm, denn Palkia erhält zu Beginn meines Zuges solange Marken, bis er wieder sechs davon hat.“ Ryu verzog sein Gesicht. Was für eine Karte! „so, nun da du ungeschützt bist, greifen dich meine drei Götter direkt an!“ Alle drei Monster bildeten eine riesige Energiekugel, die auf Ryu gefeuert wurde. Ryu hob schützend seine Hände, die Kugel explodierte mit viel Rauch. Als sich der Rauch verzog, stand Ryu noch immer. „Wieso stehst du noch? Deine Lebenspunkte müssten auf 0 stehen.“ Der Geist war verwundert. Nun war es Ryu, der lächelte. „Tja, als ich „Blitzeinschlag“ aktiviert hatte, habe ich meinen „Cyber- Kuriboh“ abgeworfen. Und wenn er auf dem Friedhof liegt, kann ich in einem Zug den Schaden auf 0 setzen.“

Kentaru saß schweißgebadet auf dem Boden. Mit einem Schlag hatte Ryu seine gesamten Feldkarten verloren. Was war nur geschehen? Er konnte nicht fassen, dass es so eine Karte gab. Er wollte unbedingt das gegnerische Feld sehen. Hitoru kam mit der Krankenschwester ins Zimmer. „Was ist den hier los?“ Hitoru zog seine Augenbrauen hoch. „Ryu...Er duelliert sich im Schlaf...“ Er zeigte auf den Tisch. „Gegen wen? Und warum sitzt du auf dem Boden?“ Kentaru verzog sein Gesicht zu einer bösen Grimasse. „Weil ich hier unten nach dem Gegner suche.“ Ein Hauch Ironie lag in seiner Stimme. „Asso, na dann.“ Kentaru warf ihm einen bösen Blick zu. „Ja, und gerade hat er alle seine Karten verloren.“ Hitoru blickte auf das Feld. Es war tatsächlich leer.

„Schön, du hast den Angriff überstanden. Und wie willst du noch gewinnen? Ich nutze Dialgas Effekt und verbiete dir deine Battle Phase.“ Ryu blickte seine Duelldisk an. „Ich weiß schon, wie ich gewinnen werde. Ich aktiviere „Zukunftsfusion“ und vereine drei „Cyber- Drachen“ zum „Cyber- Enddrachen“. Und dann noch meine verdeckte Karte „Verräterische Schwerter“. Dann beende ich.“ Der Geist war verwirrt. „Was soll das? Ich bin dran.“

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Geist 3600

Handkarten: Ryu 0 / Geist 2

„Tja, ich spiele eine Karte verdeckt und nutze Palkias Fähigkeit und zerstöre deine beiden Karten. Palkia 4000 ATK. So, dreifach Angriff.“ Erneut hoben alle Monster ihren Kopf und formten Energiekugeln. „Ich aktiviere die Fähigkeit meines „Cyber-Pegasus“. Indem ich ihn aus dem Spiel nehme, wenn er sich auf dem Friedhof befindet, kann ich eine Karte aus meinem Friedhof aktivieren. „Angriff annullieren“. Damit beendet sich deine Battle Phase und ich bin wieder am Zug.“ Der Geist legte seine Handkarte ab und nickte. „Dann wollen wir mal. Ich aktiviere „Elegante Wohltäterin“, ziehe drei Karten und werfe zwei ab. Gut. Denn nun aktiviere ich „Überlastfusion“. Indem ich Monster aus meinem Friedhof entferne, kann ich ein Fusionsmonster beschwören. Und ich werde den „Chimeratech- Überdrachen“ beschwören. Und da derzeit acht Monster in meinem Friedhof sind, werde ich sie nutzen um ihn zu rufen.“ Ein gigantischer Drache mit acht Köpfen erhob sich auf Ryus Feld. „Der „Chimeratech- Überdrache“ [ATK 6400]. Und er kann nun insgesamt achtmal angreifen. Attacke! Greif Palkia an!“ Der Drache hob seine acht Köpfe und sammelte die Energie in den Mäulern. Doch der Geist lächelte nur. „Meine verdeckte

Karte. „Energie sammeln“. Sie wurde für Palkia geschaffen. Nun erhält mein Palkia für jede Karte auf meinem Feld eine Zerstörungsmarke. Und ich habe derzeit vier Karten auf dem Feld. Palkia 8000 ATK. Gegenangriff mit Zornkanone!“ Die Kugel schossen acht Energiesträhle auf den Drachen und zerstörten diesen.

Lebenspunkte: Ryu 2400 / Geist 3600

Handkarten: Ryu 0 / Geist 0

„Nein, mein Monster. Nun...ich...das wars. Ich gebe auf.“ Ryu legte die Hand über seine Duelldisk. Das Zeichen zur Kapitulation.

Aktion: Ryu Aufgegeben

Sieger: Geist

Die Hologramme verschwanden, doch Ryu und der Geist waren noch immer in der Dimension der Erneuerung. „Du hast den Test bestanden.“ Ryu blickte fragend auf. „Wie? Welchen Test?“ Der Geist zeigte nach oben. „Du wachst auf. Der Test, um dir zu zeigen, das du dich nicht vor einer Niederlage fürchten musst.“ Alles wurde hell um Ryu. Er schwebte.

Mit einem Mal war er wach. Er war in einem Krankenzimmer. Um ihn herum standen Kentaru, Hitoru und eine Krankenschwester. Er blickte sie fragend an, sie schauten alle fragend zurück. Kentaru fing als erster an zu Jubeln. „Ryu. Du bist wieder da. Es geht dir gut. Es geht ihm doch gut, oder? Juhu.“ Hitoru ging grinsend aus dem Zimmer. Kentaru machte noch einige Luftsprünge. Die Krankenschwester lachte einige Male. Eigentlich lachte jeder. Ryu, Kentaru, die Krankenschwester, ja sogar Hitoru lachte. Alle waren über Ryus Rückkehr erfreut.

Episode Ende

Zu den heutigen Karten:

Cyber- Pegasus

Lv. 7 / Attr. Wind / Typ Maschine

ATK 2250 / DEF 1900

Fusion: Cyber- Phönix + Cyber- Einhorn

Wenn dieses Monster als Fusionsbeschwörung beschworen wird, ziehe eine Anzahl Karten, die der Anzahl der Monster vom Typ Maschine auf deinem Feld entspricht.

Entferne diese Karte vom Friedhof aus dem Spiel, um eine Karte von deinem Friedhof zu aktivieren.

Cyber- Kuriboh

Lv. 1 / Attr. Licht / Typ Maschine

ATK 300 / DEF 200

Wenn diese Karte von deiner Hand auf den Friedhof gelegt wurde, kannst du einmalig jeden Schaden, den du während eines Zuges erhältst, zu 0 werden lassen.

Gesegneter Drache- Fredda

Lv. 3 / Attr. Licht / Typ Drache

ATK 300 / DEF 700

Du kannst diese Karte spezial beschwören, indem du die oberste Karte von deinem Deck auf den Friedhof legst.

Gesegneter Drache- Regcar

Lv. 3 / Attr. Licht / Typ Drache

ATK 500 / DEF 500

Du kannst diese Karte spezial beschwören, wenn sie durch einen Karteneffekt von deinem Deck auf den Friedhof gelegt wird.

Gesegneter Drache- Dructa

Lv. 3 / Attr. Licht / Typ Drache

ATK 400 / DEF 600

Wenn nach der Beschwörung dieser Karte drei oder mehr Monster auf deiner Spielfeldseite sind, ziehe zwei Karten.

Gesegneter Drache- Harffe

Lv. 3 / Attr. Licht / Typ Drache

ATK 400 / DEF 600

Du kannst diese Karte spezial beschwören, wenn sie durch einen Karteneffekt von deiner Hand auf den Friedhof gelegt wird.

Gott der Schöpfung- Aruseus

Lv. 12 / Attr. Licht / Typ Ungeheuer

ATK 3000 / DEF 2500

Diese Karte kann nur beschworen werden, wenn du drei Monster von deiner Spielfeldseite als Tribut anbietest.

Du kannst eine Karte aus deiner Hand auf den Friedhof legen um zwei „Schöpfungstoken“ zu beschwören [Attr. Licht / Typ Krieger/ ATK 100/ DEF 50].

Gott der Zeit- Dialga

Lv. 12 / Attr. Licht / Typ Ungeheuer

ATK 3000 / DEF 2500

Diese Karte kann nur beschworen werden, wenn du drei Monster von deiner Spielfeldseite als Tribut anbietest.

Während deiner End Phase kannst du eine Phase nennen. Dein Gegner muss während seines nächsten Zuges diese Phase überspringen.

Gott der Zerstörung- Palkia

Lv. 12 / Attr. Licht / Typ Drache

ATK 0000 / DEF 0000

Diese Karte kann nur beschworen werden, wenn du drei Monster von deiner Spielfeldseite als Tribut anbietest.

In jeder deiner Main Phase 1 erhält diese Karte solange Zerstörungsmarken, bis sie sechs besitzt.

Für jede Zerstörungsmarke auf dieser Karte erhält diese 1000 ATK und DEF dazu.

Du kannst eine beliebige Anzahl von Zerstörungsmarken von dieser Karte entfernen. Für jede Marke, die so entfernt wird, zerstöre eine Karte auf dem gegnerischen Feld.

Dimension der Erneuerung

Feldzauberkarte

Zu Beginn deines Zuges darfst du zwei statt einer Karte ziehen.

Lege am Ende deines Zuges alle deine Karten auf den Friedhof.

Urteilsvollkündung

Konterfalle

Du kannst diese Karte nur aktivieren solange sich „Gott der Schöpfung- Aruseus“ offen auf deiner Spielfeldseite befindet. Annuliere den Effekt einer Zauber- oder Fallenkarte, die ein oder mehrere Karten auf deiner Spielfeldseite des Feldes zerstört.

Energie sammeln

Fallenkarte

Du kannst diese Karte nur aktivieren solange sich „Dimension der Erneuerung“ offen auf deiner Spielfeldseite befindet. Lege eine Anzahl von Zerstörungsmarken auf „Gott der Zerstörung- Palkia“, die der Anzahl der Karten auf deiner Spielfeldseite entspricht.