

Yu-Gi-Oh GX - Call of the Darkness

Mit vielen von mir erfundenen Karten xD

Von -Takeo-

Kapitel 27: Der Weg und die Finsternis

Ryu rann die Treppen runter, so schnell ihn seine müden Beine trugen. Gleichzeitig war er auch sehr vorsichtig: Die Treppe besaß weder Außengeländer, noch eine Innenwand. Die Treppen führten also in ein sehr dunkles Geschoss des Tempels. Ryu blieb stehen und verschnaufte kurz. „Ich lauf nun sicher schon ne gute Stunde hier runter. Hört das auch wieder auf?“ Es bildete sich kaum noch Speichel auf seiner Zunge. Dann lief er weiter. Plötzlich sah er eine Tür. Wagemutig sprang er die Treppe herunter und landete unsanft auf seinen Beinen. Diese schienen im ersten Moment nachzugeben, doch Ryu riss sich zusammen. Langsam ging er auf die Tür zu. Es schien etwas Licht aus dem Raum. Ryu blickte hindurch, öffnete die Tür dann aber ganz. Er sah ein riesiges Portal vor dem eine verhüllte Gestalt stand. Er ging in den Raum. Auf den Boden lagen seine beiden Freunde Chris und Hitoru; sie waren bewusstlos. Er blickte zu der Gestalt. Sie drehte sich um. Es war Zane. Sein Gesicht hatte sich verändert. Das sonst schon harte Gesicht war von der Finsternis zerfressen. Eine Art Tätowierung lief verlief über sein Gesicht. Er zeigte keinerlei Emotion. Dann erhob sich eine tiefe Stimme aus seinem Mund. „Ich habe auf dich gewartet.“ Zane drehte sich ganz um. Seine Duelldisk hatte sich, ebenso wie sein Aussehen, völlig verändert. Ryu blickte ihn verwirrt an. „Was ist mit dir geschehen?“ Er konnte seinen Blick nicht abwenden. „Nur ein kleiner Nachteil, dafür das ich nun die ultimative Kraft in Händen halte.“ Ryu war außer sich vor Zorn. Er rannte auf ihn zu, doch plötzlich standen fünf weitere verhüllte Gestalten vor ihm. Ryu wich unweigerlich zurück. Zane kicherte. „Das sind meine fünf neuen Diener. Du hast ja mein gesamtes Heer vernichtet. Sie wurden aus meinen neuen Kräften geboren.“ Ryu's Gesicht wies eine Frage auf. „Wie meinst du das: Aus deinen neuen Kräften geboren...“ Zane kicherte wieder. Er wirkte so kraftvoll. „Du musst wissen, das sind keine Duellanten wie du oder deine Freunde. Sie sind etwas ganz besonderes.“ Ryu hatte Furcht. Was meinte er damit? Zane drehte sich wieder dem Portal zu. „Und gleich bin ich auch hier fertig. Dann können wir in unsere Welt zurück...die Welt, die ich bald beherrschen werde...“ Ryu blickte ihn an. „Du spinnst wohl. Das werde ich nicht zulassen. Ich werde dich in dieser Welt aufhalten.“ Zane drehte sich wieder zu Ryu. „Weißt du eigentlich, wie instabil diese Welt durch eure Kämpfe ist? Sie könnte bald zusammenbrechen. Sammle lieber deine Freunde auf und dann verschwinden wir hier.“ Ryu knurrte wütend, gab dann aber nach. Er hatte wohl keine Wahl. Er ging zu Chris und Hitoru, packte sie beide und schloß sie zum Portal. Zane blickte ihn an. „Du kannst durchgehen.“ Ryu wollte etwas sagen, hielt es dann aber für angebrachter nicht zu reden. Widerwillig schloß er die

beiden durch das Portal. Zane und seine Truppe folgte ihm.

Ryu blickte sich um. Er stand vor einem riesigen Berg. Auf seinem Gipfel stand ein Baum. „Wo sind wir hier?“ Zane und seine Duellanten traten durch das Portal. „Wo wir sind? Wir stehen hier am Fuße des Berges der Weltesche. Oben ist ein weiteres Portal. Es führt zum Kern dieser Welt. Und sobald ich dort angekommen bin gehört diese Welt so gut wie mir.“ Ryu stellte sich vor Zane auf. „Ich werde dich niemals diesen Berg betreten lassen.“ Er zog seine Duelldisk. Zane kicherte wieder. „Wie erbärmlich. Stellst dich mir entgegen. Du solltest dich lieber gegen meine Leibwachen behaupten.“ Einer der Verhüllten trat nach vorne. Auch er zog seine Duelldisk. Zane ging langsam in Richtung Berg, gefolgt von seinem restlichen Mannen. Ryu blickte ihm hinterher. Er war sauer. Der Verhüllte zog seine Kapuze runter. Ryu war schockiert. Es war ein Duellmonster. „Wie...wie ist das möglich?“ Ryu blickte das Monster an. Es war Elementarheld Glänzender Flügelmann. „Aber...ich hab gedacht du bist einer von den Guten?“ Flügelmann hatte seinen Mantel inzwischen ganz ausgezogen. „Mein Meister hat mich durch seine Kraft erweckt. Ich muss ihm dienen. Egal, ob er gut oder böse ist.“ Ryu war zornig. „Du Narr. Er wird dieser Welt Verderben bringen und dir ist das vollkommen egal. Na warte, du bist fällig.“ Der Flügelmann schien bereit zu sein.

Duell: Ryu vs. Flügelmann

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Flügelmann 4000

Handkarten: Ryu 5 / Flügelmann 5

Flügelmann zog seine Karte. „Ich beginne. So, ich fange mit der Zauberkarte „E- Eiliger Notruf“ an. Nun wähle ich einen Elementarhelden aus meinem Deck und nehme ihn auf meine Hand. So, dann aktiviere ich die Zauberkarte „Polymerisation“ und vereine meinen „Elementarheld- Clayman“ mit meinem „König des Sumpfes“ und erhalte dadurch ihn: „Elementarheld- Mudballman“ [DEF 3000]. Dann spiele ich eine verdeckte Karte und beende meinen Zug.“ Ryu zog seine Karte. „Ich bin am Zug. Hm. Gutes Monster. Aber ich beschwöre „Cyber- Skarabäus“ [ATK 1100]. Und wenn er ein Monster im Verteidigungsmodus angreift wird es sofort zerstört. Skarabäus, Attacke!“ Der Skarabäus sprang auf den Elementarhelden zu und biss sich in seinen Körper. Der Elementarheld hatte keine Chance und zersprang in viele tausend Stücke. „So, dann spiele ich eine Karte verdeckt und beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Flügelmann 4000

Handkarten: Ryu 4 / Flügelmann 2

Flügelmann zog seine Karte. „Ich bin am Zug. Ich aktiviere „Fusionsrückerstattung“. Damit hole ich meinen „König des Sumpfes“ und meine „Polymerisation“ zurück. Dann aktiviere ich erneut „Polymerisation“ und vereine diesmal...„König des Sumpfes“ und...„Wildheart“ und beschwöre damit „Elementarheld- Wildedge“ [ATK 2600]. Dann aktiviere ich meine letzte Karte, „Mystischer Weltraumtyphohn“ und zerstöre deine verdeckte Karte. Und dann greift Wildedge dein Monster an. Attacke!“ Wildedge sprang auf den Skarabäus los und zerhieb ihn mit einem Schlag seines Schwertes.

Lebenspunkte: Ryu 2600 / Flügelmann 4000

Handkarten: Ryu 4 / Flügelmann 0

„Dann beende ich meinen Zug.“ Ryu zog wütend seine Karte. „Ich bin am Zug. So, ich beschwöre meinen „Cyber- Drachen“ spezial [ATK 2100]. Und danach noch meinen „Proto- Cyberdrachen“ [ATK 1100]. Und dann aktiviere ich noch die Zauberkarte „Photonengeneratoreinheit“, um meinen „Cyber- Laserdrachen“ zu beschwören [ATK 2400]. Und nun nutze ich seine Fähigkeit und zerstöre deinen Helden.“ Der Drache schoss einen Laser auf Wildedge, der unter einer riesigen Explosion zu Grunde ging. „Und dann greife ich dich direkt an. Laserdrache, Attacke!“ Der Drache schoss einen Laser auf Flügelmann, doch dieser aktivierte seine Karte. „Die Fallenkarte „Angriff annullieren“. Damit wehre ich deinen Angriff ab.“ Ryu war wieder wütend. „Mist. Ich spiele eine Karte verdeckt und beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Ryu 2600 / Flügelmann 4000

Handkarten: Ryu 1 / Flügelmann 0

Der Flügelmann zog seine Karte. „Ich bin dran. Ich aktiviere die Zauberkarte „Karte der Unantastbarkeit“. Damit ziehen wir beide solange, bis wir sechs Karten auf unserer Hand haben. Als nächstes beschwöre ich „Elementarheld- Bubbleman“ [ATK 800]. Und da sich keine anderen Karten auf meiner Seite befinden darf ich zwei weitere Karten ziehen. Draw. So, hier ist eine weitere „Fusionsrückerstattung“. Und mein Ziel ist erneut „Polymerisation“ und „König des Sumpfes“. So, nun aktiviere ich „Polymerisation“ und vereine Bubbleman, Sparkman und Avain und rufe so „Elementarheld- Tempest“ [ATK 2800]. Dann spiele ich zwei Karten verdeckt und greife deinen Drachen an. Attacke!“ Tempest schoss einen Laserstrahl aus seiner Kanone und zerstört den Drachen.

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Flügelmann 4000

Handkarten: Ryu 6 / Flügelmann 2

Ryu zog wutentbrand seine Karte. „Mein Zug. Ich aktiviere die Zauberkarte „Schwerer Sturm“ und zerstöre alle Zauber- und Fallenkarten auf dem Feld. Dann aktiviere ich „Polymerisation“ und vereine meinen Drachen, meinen Tiger und meinen Wolf. Und damit beschwöre ich „Cyber- Zerberus“ [ATK 3400]. Dann spiele ich eine Karte verdeckt. Zerberus, Angriff.“ Der Zerberus sprang auf den Elementarhelden und zerstörte diesen.

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Flügelmann 3400

Handkarten: Ryu 1 / Flügelmann 2

Flügelmann zog seine Karte. Dann begann er zu lachen. „Ich habe so gut wie gewonnen. Zuerst aktiviere ich „O- Oberseele“. Damit kann ich meinen Sparkman vom Friedhof beschwören. Dann nutze ich die Fähigkeit von „König des Sumpfes“. Ich lege ihn ab und hole mir eine „Polymerisation“ von meinem Deck auf die Hand. Und dann aktiviere ich „Polymerisation“ und vereine meinen Sparkman und einen weiteren „König des Sumpfes“ aus meiner Hand. Und damit rufe ich „Elementarheld- Glänzender Flügelmann“ [ATK 2500]. Und für jeden Helden auf dem Friedhof erhält er weitere 300 Punkte. Flügelmann 4600 ATK. Angriff.“ Der Flügelmann stieg in die Luft. Doch Ryu aktivierte seine Karte. „De- Fusion“. Damit teile ich meinen Zerberus in seine drei Bestandteile auf: „Cyber- Drache“ [ATK 2100], „Cyber- Wolf“ [ATK 1700] und „Cyber- Tiger“ [ATK 700].“ Ryu grinste. Sein Flügelmann konnte nun nicht mehr angreifen. Der Flügelmann wich zurück. „Ich beende meinen Zug.“ Das war worauf Ryu

gewartet hatte. Er zog seine Karte mit neuer Kraft. „Ich bin dran. So, ich spiele eine Karte verdeckt. Dann wechsele ich mit meinem Drachen und meinem Wolf in den Verteidigungsmodus. Drache 1600 DEF, Wolf 900 DEF. Dann greift mein Tiger dich direkt an.“ Der Tiger sprang auf Flügelmann los und hieb ihn in seine Panzerung.

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Flügelmann 2700

Handkarten: Ryu 1 / Flügelmann 0

„Mein Tiger wird zerstört, falls er dich direkt angreift. Dann beende ich meinen Zug.“ Der Flügelmann zog seine Karte. „Hm. Ich greife mit meinem Flügelmann deinen Drachen an.“ Ryu hob seine Hand. „Stopp. Ich aktiviere „Angriffsabweereinheit“ und verwandle meinen Drachen in den „Cyber- Barrieredrachen“ [ATK 800]. Und sein Effekt erlaubt mir einen deiner Angriffe zu annullieren.“ Der Flügelmann prallte an einem Laserschild ab. „Gut, ich beende.“ Ryu war wieder am Zug. „So, ich bin dran. Ich aktiviere „Topf der Trägheit“. Also wandern nun fünf Monster von meinem Friedhof in mein Deck zurück. Anschließend darf ich noch zwei Karten ziehen. Dann beschwöre ich meinen „Proto- Cyberdrachen“ [ATK 1100]. Und nun kann ich diese nutzen. „Kraftbündnis“. Sie vereint meinen Protodrachen und einen Cyberdrachen von meiner Hand zum „Cyber- Zwillingdrachen“, dessen Punkte sich dank meiner Zauberkarte verdoppeln. Zwillingdrache 5600 ATK. Angriff auf den Flügelmann.“ Der Drache schoss einen Laser auf den Flügelmann, der daraufhin explodierte.

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Flügelmann 1700

Handkarten: Ryu 0 / Flügelmann 1

Der Flügelmann holte Luft. „Na und, ich lebe immer noch.“ Ryu lachte leise. „Mein Drache hat die Fähigkeit zweimal angreifen zu können. Also mein Drache, direkter Angriff. Beende es.“ Der Drache schoss einen weiteren Laser, diesmal auf den Duellanten. Dieser ging daraufhin in die Knie.

Lebenspunkte: Ryu 2200 / Flügelmann 0

Sieger: Ryu

Als der Rauch sich verzogen hatte, stand der Flügelmann nicht mehr. Ryu sah auf dem Boden eine Karte liegen. Der Glänzende Flügelmann. „Also ist er wieder zu einer Karte geworden.“ Ryu blickte sie an. Eine Windböe kann auf und die Karte löste sich in seiner Hand zu Staub auf. Ryu atmete tief durch. Da hörte er eine Regung hinter ihm. Es war Chris. Er kam wieder zu Bewusstsein. Ryu eilte zu ihm. „Chris. Du bist wieder wach. Wie geht es dir?“ Chris blickte ihn an. „Keine Ahnung. Ich kann mich kaum erinnern. Wo sind wir?“ Er blickte sich um. Ryu antwortete: „Wir sind wieder in unserer Welt. Zane ist auch hier. Er ist auf den Beg gegangen. Wir müssen hinterher.“ Chris blickte ihn an. „Wieso denn das? Außerdem ist Hitoru noch K.O. Was machen wir mit ihm?“ Ryu ging zu Hitoru rüber und nahm ihn auf die Schulter. „Ich trage ihn. Und die Sache mit Zane erklär ich dir unterwegs.“ Ryu sprintete los, dicht gefolgt von Chris.

Zane stand auf einem kleinen Plateau. Er hatte das Duell beobachtet. „Einer weniger. Sie sind unterwegs. Ihr müsst sie aufhalten. Irgendwelche Freiwilligen?“ Einer der Duellanten trat nach vorne. „Ich glaube, ich versuche mich mal.“ Zane nickte zufrieden. Niemand sollte ihn bei seinem Siegeszug stören.

Episode Ende

Zu den heutigen Karten:

Cyber- Skarabäus

Lv. 3 / Attr. Erde / Typ Maschine

ATK 1100 / DEF 900

Wenn dieses Monster ein Monster im Verteidigungsmodus angreift, zerstöre das gegnerische Monster ohne Schadensberechnung.