

# Yu-Gi-Oh GX - Call of the Darkness

Mit vielen von mir erfundenen Karten xD

Von -Takeo-

## Kapitel 32: Das Ende der Welt – Teil 2

Lebenspunkte: Ryu 800 / Zane 4000

Handkarten: Ryu 2 / Zane 0

Ryu stand langsam wieder auf. „Pah, das Duell ist noch nicht vorbei. Ich bin am Zug.“ Plötzlich zuckte Ryu zusammen. Seine Schulter hatte vom Angriff eine klaffende Wunde davongetragen. Ryu hielt sie sich mit der Hand zu. „Als erstes nutze ich Laserdrachens Effekt um deinen Schädel zu zerstören.“ Zane keuchte. „Hast du noch immer nicht seinen Effekt verstanden?“ Schon legte er eine Karte aus seinem Deck auf den Friedhof. Ryu grinste. „Gut, als nächstes aktiviere ich die Zauberkarte „Magischer Kristallsplitter“. Nun lege ich zwei Karten aus meiner Hand ab und nehme eine Zauberkarte auf meine Hand zurück. Und das ist die Zauberkarte „Karte der Unantastbarkeit“. Nun ziehen wir wieder, bis wir sechs Karten haben.“ Ryu zog seine Karten. Auch Zane griff nach seinen Karten. Als er sie auf der Hand hielt, machte er eine erschreckende Feststellung. „Was zur Hölle...?“ Ryu musste grinsen. „Hast du es endlich begriffen?! Dein Deck geht zu Ende. Du hast schätzungsweise noch fünf Karten in deinem Deck. Du hältst dich nicht mehr lange. Ich mache weiter mit der Zauberkarte „Topf der Trägheit“. Nun mische ich fünf Monster in mein Deck zurück und ziehe anschließend zwei neue Karten. Dann beschwöre ich meinen „Proto-Cyberdrachen“ [ATK 1100]. Zu guter letzt spiele ich drei verdeckte Karten und beende meinen Zug. Du bist dran.“

Lebenspunkte: Ryu 800 / Zane 4000

Handkarten: Ryu 3 / Zane 6

Zane zog mit zittrigen Händen seine Karte. „Ich bin dran. Ich aktiviere die Zauberkarte „D-A-R-K –Urteil“. Nun entferne ich „D- Damnis“, „A- Albtraum“, „R- Racheschlag“ und „K- Killerschlag“, um meine Karte zu aktivieren. Dann muss ich alle Karten aus meiner Hand auf den Friedhof legen und darf danach zwei Karten ziehen. Und nun zum besten Teil des Effektes: Ich kann, falls ich weniger Karten im Deck als auf der Hand habe, einen „Cyberfinsternis Drachen“ auf meine Spielfeldseite beschwören, indem ich ein anderes Monster opfere. Und zwar meinen „Cyberfinsternis Schädel“. Dann rüste ich meinen Drachen mit meinem „Bewaffneten Drachen Lv. 10“ aus. Drache 4000 ATK. Und dank den Karten auf meinem Friedhof erhält er noch einen kleinen Bonus. Und zwar für jedes Monster 100 ATK- Punkte. Drache 6300 ATK. So,

nun ist es an der Zeit für diese Zauberkarte: „Begrenzer- Entferner“. Sie verdoppelt die Punkte meines Drachens. Drache 12600. So, und nun greife ich deinen Protodrachen an. **ATTACKE.**“ Der Cyberfinsternisdrache schoss einen gigantischen schwarzen Energiestrahle auf den Drachen, doch Ryu aktivierte eine Falle. „Hier ist die Karte „Großzügiges Angebot“. Nun stoppe ich den Angriff deines Drachens. Dafür darfst du eine Karte von deinem Friedhof auf deine Hand nehmen.“ Zane knurrte böse, doch als er seinen Friedhof anblickte musste er lächeln. „Okay, ich habe eine gewählt. Ich spiele diese dann verdeckt und aktiviere noch die Karte „Mystischer Wok“. Nun opfere ich meinen „Cyberfinsternis Drachen“ und erhöhe meine Lebenspunkte entsprechend seiner ATK.“

Lebenspunkte: Ryu 800 / Zane 16600

Handkarten: Ryu 3 / Zane 0

Ryu blickte grinsend auf sein Deck. „Ich schätze, ich bin am Zug. So, als erstes aktiviere ich die verdeckte Karte „Cyber- Pakt“. Nun opfere ich eine beliebige Anzahl an Monstern, um die gleiche Anzahl an „Cyber- Drachen“ auf meine Spielfeldseite zu beschwören. Und zwar aus meiner Hand und meinem Deck. Also opfere ich meine drei Monster, um drei Drachen zu beschwören. Kommt herbei, meine Drachen. 3x Cyber-Drache 2100 ATK. So, nun aktiviere ich die Zauberkarte „Anbruch einer neuen Zeit“. Um sie zu aktivieren muss ich eine Zauber- oder Fallenkarte auf meiner Spielfeldseite als Tribut anbieten. So, da dies erledigt ist kann ich nun meine drei Drachen opfern um ihn zu beschwören: „Übercyber- Spherix“.“ Die drei Drachen verschwanden in einem grellen Licht und aus genanntem Licht erschien ein riesiger Drache, dessen Größe die gesamte Höhle ausfüllte. „Darf ich vorstellen, meine ultimative Karte. Mein „Übercyber- Spherix“ [ATK 6500]. Tja, und er ist es, der dich nun direkt angreifen wird. **ATTACKE!**“ Spherix öffnete sein Maul und schoss einen riesigen konzentrierten Energiestrahle auf Zane.

Lebenspunkte: Ryu 800 / Zane 10100

Handkarten: Ryu 3 / Zane 0

Zane kicherte. Der Treffer hatte ihm einen Teil seiner Rippen herausgerissen. Trotz dessen kicherte er. „Ich bin am Zug. So, ich aktiviere die Fallenkarte „Samsara Dogma“. Nun werden alle unsere Monster in unserem Friedhof zu MASCHINEN. Und wozu? Damit ich diese aktivieren kann. Die Zauberkarte „Überlastfusion“. Und nun vereine ich die 23 Maschinen von meinem Friedhof und beschwöre ihn: „Chimeratech Überdrache“ [ATK 18400]. So, und nun Überdrache, beende das Spiel. Greif seinen Übercyber an. **ATTACKE MIT ALLESVERNICHTENDER SUPERLASER!!!**“ Der Überdrache hob seine sechs Köpfe und schoss eine riesige Energiewelle auf Ryus Übercyber. Dieser grinste. „Tja, ich nutze den Effekt meines Übercybers. Nun lege ich drei Karten aus meiner Hand ab und erhöhe die Punkte meines Übercybers um insgesamt 12000. Übercyber 18500 ATK. Gegenangriff!“ Ryus Übercyber schoss einen weiteren Energiestrahle, dieses Mal auf Zanes Überdrachen. Dieser zersprang unter einer lauten Explosion in tausende Stücke.

Lebenspunkte: Ryu 800 / Zane 10000

Handkarten: Ryu 0 / Zane 0

Zane sank auf die Knie. „Du hast mein mächtigstes Monster vernichtet. Ich habe keine Karten in meinem Deck. Und außerdem bist du gleich am Zug. Es bringt mir nichts. Ich gebe auf.“

Lebenspunkte: Ryu 800 / Zane 10000

Aufgabe des Duells von: Zane

Sieger: Ryu

Der Erdkern begann zu beben und zu leuchten; änderte seine Polarität wieder ins Normale. Beide, Ryu und Zane, atmeten schwer. Zane musste lachen. „Ich war so kurz vor meinem Ziel. Ich hätte es fast geschafft. Und dann musst du mir die Tour vermissen. Ich fasse es nicht.“ Ryu ging auf Zane zu und kniete sich neben ihn. Dann nahm er ihm die Duelldisk ab und nahm Zanes Deck an sich. „Damit ist meine Mission beendet.“ Mit diesen Worten wurde Ryu ohnmächtig.

Einige Zeit verstrich. Ryu wachte mitten in der Nacht auf. Er befand sich in einem Krankenhaus. Er blickte sich ungläubig um. Er sah Hitoru und Chris in den Nachbarbetten und auch Zane erspähten seine Augen. Er stand an einem offenen Fenster und blickte in die Nacht hinaus. Ryu stand auf und kam zu ihm. Zane reagierte es nicht. Dann begann er, eine lange Konversation mit Ryu zu führen. „Wieso du? Wieso warst du es, der mich aufhalten musste? Von so vielen Talenten auf diesem Turnier gerade du. Wieso? Kannst du mir das erklären?“ Ryu blickte den Mond an. Es war Vollmond. „Vielleicht weil ich der einzige war, der dich schon länger kennt.“ Zane zuckte mit den Augenbrauen. „Naja, was solls. Nun ist es passiert. Ich leg mich schlafen. Das Turnier geht morgen weiter.“ Ryu drehte sich zu Zane um. „Wie meinst du das?“ Zane blickte ihn an. „Nun, wir waren ja in einer anderen Dimension. Das bedeutet, dass die Zeit sich nur leicht verändert hat. Es ist nur ein Tag vergangen. Wir haben also nur ein Duell verpasst.“ Ryu blickte ihn mit großen Augen an. Das Turnier war also noch nicht vorbei. Er hatte noch eine Chance, das Turnier zu gewinnen.

Am nächsten Morgen. Ryu war als erster aufgestanden. Er hatte sich entschieden, das Turnier weiter zu spielen. Chris und Hitoru wollten sich weiter kurieren lassen. Zane war in der Nacht verschwunden und seit dem ist er auch nicht zurückgekehrt. Für Ryu war der Tag ein ganz Normaler. Längst hatte er verdrängt, was am Vortag passiert war. Er würde das Turnier mit Anstrengung meistern. Und dieses Mal würde er sich nicht ablecken lassen. Er würde nur noch genießen. Es waren nur noch 32 Teilnehmer im Turnier. Er hatte also relativ gute Chancen.

Ein einhalb Woche später. Es war 12.00 Uhr. Sie waren zurück in Japan. Es stand nur noch ein Duell aus. Das Duell um den Titel des Turniersiegers. Ryu saß auf seinem Bett und ging sein Deck ruhig durch. Er hatte sich entschieden, die volle Stärke seines Decks in diesem Duell zu benutzen. Er hatte es soweit geschafft, nun wollte Ryu nicht verlieren. Nicht gegen ihn. Sein Gegner war Frank. Er hatte schon ein Mal gegen ihn gespielt und konnte nur knapp den Sieg davontragen. Sicherlich war er stärker geworden. Er hatte sich auf das Duell gut vorbereitet. Ryu stand auf und ging in Richtung der Arena.

Die Sonne stand im Zenit. Die Zuschauer jubelten, als Frank als erster die Arena betrat. Er war nervös, aber wenn wunderte das. Ryu schritt langsam durch die

Passage, die in die Arena führte. Sein Herz raste, als er die Masse der Zuschauer erblickte. Nun gab es kein Zurück mehr. Nur noch er oder Frank. Das letzte Duell in diesem Turnier. Und Ryu war fest entschlossen, den Titel als Sieger des Turniers einzuheimsen. Frank grinste ihn an. „Ryu, es ist wirklich schön dich zu sehen. Ganz besonders als mein letzter Gegner. Ich hoffe du bist bereit, denn meine Helden sind es.“ Ryu lächelte. „Ich war nie bereiter.“ Frank blickte ihn hoffnungsvoll an. „Dann beginnen wir doch.“ Ryu nickte mit seinem Kopf.

Duell: Ryu vs. Frank

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Frank 4000

Handkarten: Ryu 5 / Frank 5

Frank zog seine Karte. „Ich fange einfach mal an. Und ich beschwöre „R- Hero Lawinenreiter“ [ATK 1500]. Außerdem aktiviere ich die Feldzauberkarte „Rettungszentrale“. Du kennst sie doch noch. Nun spiele ich diese beiden Karten verdeckt und beende meinen Zug.

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Frank 4000

Handkarten: Ryu 5 / Frank 2

Ryu zog lächelnd seine Karte. „Mein Zug. So, ich beschwöre „Proto- Cyberdrache“ [ATK 1100]. Dann aktiviere ich die Zauberkarte „Kraftbündnis“ und vereine meinen Protodrachen mit zwei weiteren „Cyber- Drachen“ von meiner Hand. Und so beschwöre ich „Cyber- Enddrache“ [ATK 4000]. Und dank meiner Zauberkarte verdoppeln sich seine Punkte. Enddrache 8000 ATK. So, Angriff auf seinen Lawinenreiter. Cyber Evolution Burst!“ Der Enddrache holte zu seinem Angriff aus, doch Frank aktivierte eine seiner verdeckten Karten. „Hier ist meine Fallenkarte: „Rettungsring“. Dank dieser Karte kann mein Monster nicht von Monster angegriffen werden, die mehr als doppelt so viele Punkte wie er besitzen. Also wird der Angriff deines Drachens gestoppt.“ Ryu grinste. „Nicht schlecht, aber ich aktiviere nun „De-Fusion“ und trenne meine Drachen voneinander. Und so erhalte ich zwei „Cyber- Drachen“ [ATK 2100] und einen „Proto- Cyberdrachen“ [ATK 1100]. Und nun greift mein Cyberdrache an. Attacke.“ Doch Frank aktivierte seine zweite Karte. „Angriff annullieren. Damit beende ich deine Battle Phase.“ Ryu grinste. „Gut, ich spiele diese verdeckt und beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Frank 4000

Handkarten: Ryu 0 / Frank 2

Frank zog seine Karte. „Ich bin dran. Nun erhält meine Zentrale eine Spielmarke. Damit erhöhen sich die Punkte meiner Monster natürlich. Weiterhin müsste ich 500 Lebenspunkte für meine Falle zahlen, aber ich zerstöre sie lieber. So, nun opfere ich Lawinenreiter für einen meiner neuen Helden. „R- Hero Smogsearcher“ [ATK 2000]. Dank meiner Zentrale erhält er ja aber noch einen Bonus. Smogsearcher 2100 ATK. Und der greift deinen Protodrachen an. Attacke.“ Der Krieger sprang auf den Drachen zu, doch Ryu war schneller. „Hier ist meine Fallenkarte „Angriffsabweereinheit“. Damit wird mein Protodrache zum „Cyber- Barrieredrachten“ [ATK 800]. Und der kann deinen Angriff stoppen.“ Frank lächelte nur. „Mein Monster hat auch einen Effekt: Wenn er angreift lege ich eine Karte aus meiner Hand ab und dann erhält meine

Zentrale eine weitere Marke. Smogsearcher 2200 ATK. Dann spiele ich diese verdeckt und beende meinen Zug.“

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Frank 4000

Handkarten: Ryu 0 / Frank 0

Ryu zog seine Karte. „Ich bin dran.“ Frank aktivierte seine verdeckte Karte. „Hier ist die Fallenkarte „Preis für Hilfe“. Nun erhalte ich für jede Karte die du ziehst eine weitere Marke. Und ich muss jede Runde nur meine Lebenspunkte halbieren.“ Ryu staunte nicht schlecht über diese Karte. „Tja, ich aktiviere die Zauberkarte „Karte der Unantastbarkeit“. Damit ziehen wir beide nun sechs Karten...“ Frank hob seine Hand und zeigte auf seine Zentrale. „...und ich erhalte sechs Marken.“ Smogsearcher 2800 ATK. Ryu blickte seine Hand an. „Tja, dann opfere ich nun meinen Barrieredracken für ihn. Meinen dritten „Cyber- Drachen“ [ATK 2100]. So, nun spiele ich diese Karte verdeckt. Jetzt aktiviere ich die Zauberkarte „Anbruch einer neuen Zeit“. Ich muss zwar meine verdeckte Karte aufgeben, aber das macht nichts. Denn nun opfere ich meine drei Drachen und rufe ihn...“ Ein Licht sog die drei Drachen ein und ein weiterer gigantischer Drache kam aus ihm heraus. „...meinen „Übercyber- Spherix“ [ATK 6500]. So, und mit ihm greife ich nun an. ATTACKE.“ Der Übercyber sammelte eine Energiekugel in seinem Maul. „Zu seinem Effekt: Ich lege drei Karten aus meiner Hand ab und erhöhe seine ATK um insgesamt 12000. Übercyber 18500 ATK.“ Der Übercyber schoss die Energiekugel auf Franks Monster, das unter einem gigantischen Knall zerstört wurde. Die Zuschauer waren ganz erstaunt darüber und alle standen auf.

Lebenspunkte: Ryu 4000 / Frank 0

Sieger: Ryu

Frank war auf seine Knie gesunken. Er hatte verloren. Ryu hingegen hielt seine Arme in die Luft. Er war der Turniersieger. Es war zwar ein kurzes Finale, aber den Zuschauern schien das nichts auszumachen. Sie hatten ein großartiges Ende gesehen, das reichte ihnen.

Abends wurde Ryu in einer Zeremonie zum Turniersieger gekürt. Alle seine Freunde waren anwesend. Chris, Hitoru, Kentaru und sogar Zane. Natürlich durfte auch der Zweitplatzierte nicht fehlen. Frank gratulierte Ryu zu seinem Sieg. Danach wurde ein großes Fest gefeiert. Alle tanzen, tranken und hatten ihren Spaß. Nur einer fehlte. Ryu hatte sich auf den Weg zurück zum Dach der Welt gemacht. Er musste die Karten dorthin zurückbringen, wo alles angefangen hatte. Dort, wo Zane einst seine Welteroberungsmission gestartet hatte.

Chris durchging die fröhlichen Leute. Er suchte Ryu. „Verdammt, hier ist er auch nicht.“ Er ging mit gesenktem Blick durch die Reihen. Irgendwo musste er doch sein. Plötzlich stieß er mit jemandem zusammen. Es war Hitoru. „Kannst du nicht aufpassen?“ Auch Hitoru war in einer gesenkten Haltung. Chris blickte ihn an. „Du suchst auch Ryu, stimmt?“ Hitoru zuckte mit den Schultern. „Ja, stimmt. Is doch auch egal.“ Eine Stimme ertönte hinter ihnen. Es war Zane. „Ryu ist fort gegangen.“ Chris und Hitoru drehten sich zu ihm um. „WOHIN?“ Zane kicherte. „Zum Dach der Welt. Er muss mein Deck zurückgeben. Das ist der letzte Teil seiner Mission. Er ist sicherlich scho...“ Zane sprach nicht weiter, denn Chris und Hitoru waren schon am laufen.

Würden sie Ryu noch einholen können?

Ryu überblickte die weite Landschaft. Er würde nicht zurückkommen. Sein wahres Zuhause wartete. Er drehte sich um und schritt weiter. Plötzlich hörte er zwei vertraute Stimmen seinen Namen rufen. „RYU. WART!!!“ Wieder drehte er sich um. Es waren Chris und Hitoru. Beide blieben keuchend vor ihm stehen. „Was wollt ihr denn hier?“ Chris fing an zu sprechen. „Du...kannst doch nicht...einfach...gehen...“ Hitoru versuchte weiter zu sprechen. „...ohne uns...eine Revanche...zu...geben.“ Ryu lächelte. „Und ich hab gedacht ihr wollt euch von mir verabschieden. Das ist ja wirklich reizend.“ Alle drei blickten sich an. Keiner sprach ein Wort. Dann begannen sie alle gleichzeitig zu lachen. Es war ihre letzte gemeinsame Zeit.

Hiermit ist meine erste Staffel zu Ende.

Zu den heutigen Karten:

D-A-R-K –Urteil

Zauberkarte

Diese Karte kann nur aktiviert werden, indem du „D- Dammnis“, „A- Albtraum“, „R- Racheschlag“ und „K- Killerschlag“ von deinem Friedhof aus dem Spiel entfernst. Lege alle deine Karten auf den Friedhof und ziehe danach zwei neue Karten. Falls du danach weniger Karten im Deck als auf der Hand hast, spezialbeschwöre einen „Cyberfinsternis Drachen“ von deinem Fusionsdeck oder deinem Friedhof als Spezialbeschwörung auf deine Spielfeldseite.

Großzügiges Angebot

Fallenkarte

Annuliere einen Angriff deines Gegners. Danach darf dieser eine Karte von seinem Friedhof auf seine Hand nehmen.

Cyber- Pakt

Fallenkarte

Biete eine beliebige Anzahl an Monster auf deiner Spielfeldseite als Tribut an. Beschwöre dann die gleiche Anzahl an „Cyber- Drachen“ von deiner Hand und deinem Deck als Spezialbeschwörung auf deine Spielfeldseite.

Anbruch einer neuen Zeit

Zauberkarte

Um diese Karte zu aktivieren, musst du eine Zauber- oder Fallenkarte auf deiner Spielfeldseite als Tribut anbieten. Opfere drei offene „Cyber- Drachen“ von deiner Spielfeldseite. Du kannst keine „Proto- Cyberdrachen“ für diesen Effekt verwenden. Beschwöre einen „Übercyber- Spherix“ aus deinem Deck oder deiner Hand als Spezialbeschwörung auf deine Spielfeldseite.

Übercyber- Spherix

Lv. 10 / Attr. Licht / Typ Maschine

ATK 6500 / DEF 5900

Diese Karte kann nur durch den Effekt von „Anbruch einer neuen Zeit“ beschworen

werden. Falls diese Karte angreift oder angegriffen wird, lege eine beliebige Anzahl an Karten aus deiner Hand ab. Erhöhe für jede Karte, die du abgelegt hast, die ATK dieser Karte um 4000. Falls du diesen Effekt nutzt kann diese Karte die Lebenspunkte deines Gegners nicht direkt angreifen und wird am Ende des Zuges zerstört. Diese Karte bleibt von den Effekten von Zauber- und Fallenkarten unberührt.

#### Rettungsring

##### Dauerhafte Fallenkarte

Monster mit „R- Hero“ im Namen können nicht von Monster mit einer ATK gleich der eigenen ATK mal zwei oder höher angegriffen werden. Zahle in jeder Standby Phase 500 Lebenspunkte. Tuest du dies nicht, wird diese Karte zerstört.

#### R- Hero Smogsearcher

Lv. 6 / Attr. Finsternis / Typ Krieger

ATK 2000 / DEF 1200

Falls dieses Monster ein gegnerisches Monster angreift kannst du einen der folgenden Effekte wählen:

- Lege eine Karte aus deiner Hand ab. Lege eine Rettungsmarke auf eine offene „Rettungszentrale“.
- Entferne eine Karte aus deinem Friedhof. Lege eine Rettungsmarke auf eine offene „Rettungszentrale“.

#### Preis für Hilfe

##### Dauerhafte Fallenkarte

Du musst, solange diese Karte offen auf dem Feld liegt, in jeder deiner Standby Phasen deine Lebenspunkte halbieren. Für jede Karte, die dein Gegner zieht, darfst du eine Rettungsmarke auf eine offene „Rettungszentrale“ legen.