

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 64: Ruf des Schicksals

Das Herzteil, was vor dir lag, hast du mit Freude aufgenommen. Als du dich zu Ukshir und der im Schatten wartenden Midna begibst, verschwindet der Thron, der von einer dunklen Energie umgeben wird, mit der Hilfe Midna's Macht. Ein Durchgang offenbart sich, den Midna zuerst passiert. Ukshir bittet dich darum ihr zu folgen. Hibbelig folgst du der sonderbaren und zugleich hübschen Frau, die dich zu einer Statue der Göttin geleitet. "Hebe deine Hand!" Fordert dich Ukshir auf. Und das tut Link auch. Mit Freude erhält Link das "Fragment des Mutes" auf seinem linken Handrücken. Es ist das erste der drei Triforce-Stücke, die ein Ganzes ergeben sollen. "Du bist von nun an "Farore's Auserwählter"! Ukshir hat zwar uns den Weg zueinander geebnet, aber unser beider Aufgabe ist noch nicht erledigt. Ich werde dich zu einem anderen Zeitpunkt erwarten, Link. Bis dahin solltest du versuchen nicht zu sterben." Hm, wenn das nicht ein Ansporn ist? Sie sieht in dem neuen Helden den alten Helden aus früherer Zeit, der ihr einst zum Sieg verholfen hatte. Vielleicht ist das der Grund ihrer Zuneigung zu Link gegenüber. Doch obwohl du einen friedvollen Abschied erwartet hast, passiert etwas. Ein unbekannter, schwarzer Recke, der ein ähnliches Gewand besitzt wie unser Link, stürzt sich auf den Anführer der Wildklauen und ersticht diesen mit einer dunklen Kopie des Master-Swertes! Midna schreckt auf und will reagieren, doch der...dunkle Link verschwindet auf der Stelle im schwarzen Nebel. "Das ist Ganondorf's "Dunkler Ritter"! Seine Macht ist bereits zu spüren. Wir haben keine Zeit für Erklärungen. Die Sonnen werden sich gegen dieses Land erheben, genauso wie sich die Wildklauen gegen die Teslaner erheben werden. Ukshir wusste dass es dazu kommen würde. Hier: nimm den teslanischen "Schattenkristall" und benutze ihn, wenn du mit mir kommunizieren und mich zu dir rufen möchtest. Jetzt: lauf und kehre mit deinen Freunden in deine Zeit zurück!" Sieht so aus als müsstest du den Rückwärtsgang einlegen. Schnell versuchst du aus dem Tempel zu flüchten, der droht einzustürzen. Die Sonnen, die das Gebiet in einem angenehmen Licht erhellen ließen, durchbrachen mit ihren nun plötzlich intensiven Lichtstrahlen das Gemäuer des Tempels, so wie du es schon in den Zeitreise-Abschnitten der Prüfung kanntest.

Die Zeitkugel schickt dich dieses Mal in die Gegenwart zurück: ins karge Wüstenland. Hier herrscht bereits die Dunkelheit, doch die Lichtkegel der Sonnen setzen ihre Wege weiter fort und äschern alles ein, was sie berühren. Interessant, dass Midna in einem Wüstensegler auf dich wartet. Dabei muss sie ja eigentlich vom Reich der Schatten aus beschworen werden, um nach Teslan gelangen zu können. "Hierher, Link! Wir müssen von hier verschwinden und die Anderen aus der Vergangenheit zu uns holen. Sie schweben in großer Gefahr!" Du hast wohl wirklich keine Zeit zu verlieren.

Verschwenden kannst du sowieso nicht. Weder ist Zelda bei dir, die dich mit ihren Melodien an verschiedene Orte transportieren kann, noch kannst du vor Midna fliehen, die auf dem "Sandsegler" auf dich wartet. "Was tust du da? Wir müssen uns beeilen!" Während Link mit Midna durch einen Teil der Wüste fährt, der mit Flaggen gekennzeichnet ist, redet sie mit ihm. "Ukshir wollte nicht, dass die Seherin und ich seinen Tod aufhalten oder betrauern. Es sei gut so, wie es ist. Sein Volk muss diese Erfahrung durchstehen. Sei unbesorgt: ich kann Teslan, mit der Hilfe der Seherin und ihrem Schattenkristall, stets betreten...Wenn das alles vorbei ist, zeigst du mir hoffentlich mehr von deiner Welt." Obwohl Midna sich mit dir unterhält, musst du auf das schädigende Licht aufpassen. Du kannst durch den Sandsegler im rechtzeitigen Moment in Deckung gehen. Die Flaggen markieren dir den Weg zur nächsten Ruine, in der sich ein funktionstüchtiger Altar befinden sollte. Um zu diesem zu gelangen musst du allerdings Hindernisse mit dem "Zertrümmerer" aus dem Weg räumen, oder mit dem "Enterseil" und dem "Kreisel" höher gelegene, sowie versteckte Stellen erreichen. Die Wildklauen erschweren dir dem Weg zum Sockel. Midna hilft dir jedoch mit ihren magischen Kräften. Diese halten dir die Wildklauen, teilweise, vom Leib. Sobald du die Zeitkugel wieder hineinlegst beginnt das große Rennen von vorn. Ein weiterer Abschnitt muss bezwungen werden. Das wäre wirklich nichts für mich und meine Schaltkreise. Ohje, wann hört der Stress bloß auf? Zumindest wartet nach jedem bezwungenem Abschnitt Midna mit dem Sandsegler auf dich. Fast wie bestellt. Nach dem dritten Abschnitt siehst du deine Verbündeten, die sich gegen die aggressiven Wildklauen zur Wehr setzen müssen. "Ihr habt unser Land ins Verderben gestürzt!" "Ihr habt unseren Häuptling ermordet!" "Die Teslaner müssen dafür bezahlen!" "Tötet sie alle!" Riefen die Wildklauen durcheinander. "Link, was ist passiert?" Fragte Zelda ihn, als er sich zu seinen Kameraden begibt und sich mutig gegen die Wildklauen stellt. Deine Aufgabe ist es nun mit deinen Charakteren den nächsten Altar lebend zu erreichen. Nichts leichter als das.